

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

TRABAJO PRÁCTICO N° 3:

Requerimientos Ágiles – User Stories Y Estimaciones

Curso: 4K1

Grupo N° 1:

* Arroyo, Camila - 74460
* Azabal, Dahyana - 75827
* Chiavassa, Agustín - 76255
* Gonzalez, Lautaro - 75174
* Mok, Ivan - 75378
* Vivas Castillo, Matías - 75828

Docentes:

* Meles, Judith
* Robles, Joaquin Leonel
* Crespo, María Mickaela

**Roles principales:**

* Cadete.
* Comercio.
* Cliente.

**Users Stories:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Realizar pedido a comercio registrado** |  |
| Como cliente quiero realizar un pedido de productos a un comercio para poder confeccionar mi pedido.  Criterios de aceptación:   * El cliente debe estar registrado en el sistema. * El comercio debe estar incluido dentro de la lista de comercios adheridos. * Se agregan los productos especificando su cantidad. * Se puede agregar una observación por cada producto. * Todos los productos deben ser del mismo comercio. * El límite de productos lo define el tamaño de la mochila del cadete.   Pruebas de usuario:   * Probar realizar un pedido estando registrado (pasa). * Probar realizar un pedido sin estar registrado (falla). * Probar realizar un pedido a un comercio que no está adherido (falla). * Probar realizar un pedido agregando productos a carrito de compras especificando cantidad (pasa). * Probar realizar un pedido agregando productos a carrito de compras especificando cantidad (falla). * Probar realizar un pedido agregando productos a carrito de compras agregando una observación (pasa). * Probar realizar un pedido agregando productos a carrito de compras sin agregar observación (falla). | |
|
|

Justificación de estimación:

* Esfuerzo: Alto
* Incertidumbre: Media, existen dudas sobre la capacidad de la mochila del cadete.
* Complejidad: Media en cuanto a las validaciones.

|  |  |
| --- | --- |
| **Realizar pedido a lugar no registrado** |  |
| Como cliente quiero realizar un pedido de “lo que sea” para poder confeccionar mi pedido.  Criterios de aceptación:   * El producto se describe en un campo de texto. * Se puede agregar una foto descriptiva del producto. * El destino se puede indicar seleccionando en un mapa interactivo. * El destino se puede escribiendo la dirección del comercio.   Pruebas de usuario:   * Probar realizar un pedido a un lugar no registrado escribiendo sólo la descripción del producto y la dirección del comercio (pasa). * Probar realizar un pedido a un lugar no registrado escribiendo la descripción del producto, la dirección del comercio y añadiendo una foto del producto (pasa). | |
|
|

Justificación de estimación:

* Esfuerzo:
* Incertidumbre: Poca incertidumbre, está claro el requerimiento.
* Complejidad:

|  |  |
| --- | --- |
| **Efectuar pedido** |  |
| Como cliente quiero finalizar mi pedido para poder efectuar mi pedido.  Criterios de aceptación:   * El pago puede ser en efectivo. Se debe ingresar el monto. * El pago puede ser con tarjeta VISA. * Se puede ingresar fecha de recepción. Si no se ingresa se programa como “lo antes posible”.   Pruebas de usuario:   * Probar registrar pago con efectivo e ingresa monto (pasa). * Probar registrar pago con efectivo y no se ingresa monto (falla). * Probar registrar pago con tarjeta VISA (pasa). * Probar registrar pago con tarjeta MasterCard (falla). | |
|
|

Justificación de estimación:

* Esfuerzo:
* Incertidumbre: Poca incertidumbre, está claro y bien definido.
* Complejidad: Alto porque ninguno de los miembros del equipo ha trabajado con e-commerce.

|  |  |
| --- | --- |
| **Registrar cliente** | **1** |
| Como cliente quiero registrarme en DeliverEat para poder realizar mis pedidos.  Criterios de aceptación:   * La cuenta se puede registrar con Facebook, Google o e-mail. * La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.   Pruebas de usuario:   * Probar registrar cliente con facebook (pasa). * Probar registrar cliente con google (pasa). * Probar registrar cliente con e-mail válido (pasa). * Probar registrar cliente con e-mail inválido (falla). * Probar registrar cliente con e-mail registrado (falla). * Probar registrar cliente con instagram (falla). * Probar registrar cliente con contraseña de 8 caracteres (pasa). * Probar registrar cliente con contraseña de 7 caracteres (falla). | |
|
|

Elegimos la user **Registrar cliente** como canónica porque consideramos que es la que está definida de manera más clara y es pequeña. No tiene incertidumbre.

Justificación de estimación:

* Esfuerzo: Bajo, desarrollo y pruebas simples. El registro está basado en la implementación de la API.
* Incertidumbre: Nula. Está claro el registro.
* Complejidad: Baja vinculada a las validaciones.

|  |  |
| --- | --- |
| **Registrar comercio** |  |
| Como comercio quiero registrarme en DeliverEat para que los clientes puedan realizar pedidos.  Criterios de aceptación:   * La cuenta se puede registrar con Facebook, Google o e-mail. * La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.   Pruebas de usuario:   * Probar registrar comercio con facebook (pasa). * Probar registrar comercio con google (pasa). * Probar registrar comercio con e-mail (pasa). * Probar registrar comercio con instagram (falla). * Probar registrar comercio con contraseña de 8 caracteres (pasa). * Probar registrar comercio con contraseña de 7 caracteres (falla). | |
|
|

Justificación de estimación:

* Esfuerzo:
* Incertidumbre:
* Complejidad:

|  |  |
| --- | --- |
| **Registrar cadete** |  |
| Como cadete quiero registrarme en DeliverEat para trasladar productos de un destino a una dirección.  Criterios de aceptación:   * La cuenta se puede registrar con Facebook, Google o e-mail. * La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.   Pruebas de usuario:   * Probar registrar cadete con facebook (pasa). * Probar registrar cadete con google (pasa). * Probar registrar cadete con e-mail (pasa). * Probar registrar cadete con instagram (falla). * Probar registrar cadete con contraseña de 8 caracteres (pasa). * Probar registrar cadete con contraseña de 7 caracteres (falla). | |
|
|

Justificación de estimación:

* Esfuerzo:
* Incertidumbre:
* Complejidad:

|  |  |
| --- | --- |
| **Buscar comercios adheridos** |  |
| Como cliente quiero buscar comercios para seleccionar el que más me convenga a la hora de realizar mi pedido.  Criterios de aceptación:   * Se puede filtrar la búsqueda por tipo de comida. * Se puede filtrar la búsqueda por tiempo de entrega. * Se puede filtrar la búsqueda por si tiene seguimiento de cadete por GPS.   Pruebas de usuario:   * Probar buscar comercios filtrando por tipo de comida (pasa). * Probar buscar comercios filtrando por tiempo de entrega (pasa). * Probar buscar comercios filtrando por si tiene seguimiento de cadete por GPS (pasa). | |
|
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Navegar en la carta de productos** |  |
| Como cliente quiero navegar en la carta de productos de un comercio para elegir el o los productos que quiero comprar.  Criterios de aceptación:   * La búsqueda está dividida por categorías.   Pruebas de usuario:   * Probar navegar en la carta de productos de un comercio e ingresar en una categoría (pasa). | |
|
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Realizar seguimiento de pedido** |  |
| Como cliente quiero realizar el seguimiento de mi pedido para saber por donde viene y cuánto va a demorar.  Criterios de aceptación:   * El pedido a seguir debe estar registrado.   Pruebas de usuario:   * Probar realizar seguimiento de pedido existente (pasa). * Probar realizar seguimiento de pedido no existente (falla). | |
|
|

**MVP**

Aplicación que incluye el registro de los clientes y el registro de pedidos de “lo que sea” donde